



大智澈見  
國際管顧公司

Vision International  
Management  
Consulting

# 企業立志與實踐

邱世寬

# 立志

- 人需要立志！
  - 要成為一位改變學生生命格局的老師
- 企業需要立志嗎？
  - 賺錢的機器或系統
  - 但若企業擬如法人
- 利益極大化，算不算是企業立志？

## 企業是賺錢機器 或是實踐利他理念的場域

- 企業是由一群專業人士所組成
- 大家都說人才是公司最重要的資產，但公司還是一個理性冰冷的賺錢機器！
- 由理性機器所組成的社會有可能是一個有溫度的社會嗎？
- 有沒有可能翻轉另一個角度看待企業，進行更重要的社會改造運動？

## 立志實踐的偏誤： 經濟困局與社會人際疏離

- 環境超載；資源枯竭
- 貧富差距擴大；人際疏離甚至對立
- 人類與自然環境和動植物間的緊張關係
- 產業關係競爭遠高於合作
- 企業內部勞資對立

# 商管教師的養成與自我省思 策略理論解讀和最佳實務

## ■過去

- 佛法學習和專業工作是分開的
- 創新、規模經濟和成本優勢、生產力、品質、顧客回應和顧客關係管理，甚至動態能耐的目的--回應競爭的觀點
- 成就自身最大利益；最大限度降低競爭者利益；甚至零和遊戲
- 無法解決的困局：道德風險

# 商管教師的養成與自我省思

## 策略理論解讀和最佳實務

### ■現在與未來

- 生命學習和學術專業是結合的
- 轉競爭為合作的觀點：關心利益關係人
- 以長期和增上的手法改善體質、創造企業價值
- 尊重生命和善待環境；降低企業道德風險
- 未來能納入競爭對手

# 自我觀念轉變的來源

## 想要作師所喜

- 希望有一家公司可以照顧企業人士的身心靈
- 透過課程的設計，一群人共同學習，在企業界推動幸福企業的理念
- 嘗試把專業和志業結合，卻看到另一個世界；  
設計思考—打造原型
- 試著協助企業主和高階團隊在他們的工作場域進行價值觀反思，塑造企業文化

# 為利他事業找到立命基礎

- 澀澤榮一(日本商業現代化之父)
  - 「論語與算盤」中說道，投入實業經營就要開始過著錙銖必較的生活
  - 「士魂商才」：看似計較的事業經營，抉擇的標準卻是需要依著論語的指導而行
- 稻盛和夫(當代日本經營之聖)：
  - 認為所有做人的道理都可以用在企業經營之上
  - 高收益企業：高義/大義 + 精準的管理
  - 二家世界五百強的公司的就是如此抉擇、實踐的結果



# 為利他事業找到立命基礎

- 克里斯·汀生(破壞式創新大師)
  - 策略管理的理論可以應用在人生的經營，但少了目的，理論無法為我們解決問題
  - 上帝是以幫助了多少人來衡量人的一生
- 傳統與現代、東方與西方的先行者都是把企業行為與個人生活處事高度的連結
- 儒家思想的核心「仁」，表現在人倫是五倫，談的是不同角色下的人與人的關係；應用到企業運作就是對利益關係人的觀照

# 孔子的立志與實踐

- 石滋宜博士(台灣自動化之父)提出向孔子學領導
- 日本友人推薦，69歲讀論語；管理智慧的結晶
- 「十有五而志於學、三十而立，四十而不惑，五十而知天命」是孔子一生立志行道的過程
- 一個想永續經營、成為百年企業的學習型組織，是否也要發展一條屬於企業自己立志與實踐的增上之路？

# 孔子的立志與實踐

- 企業應當被視為一個有生命的法人，而不是公司司法上的賺錢機器！
- 立志和實踐是一個歷程
  - 高遠的目標
  - 醒覺
  - 調適人文價值、社會結構、環境變遷

## 我們所做、還有會繼續做的事

- 在企業界推動幸福企業的理念，試著協助企業人士在他們的場域進行理念實踐
- 2014幸福企業五堂課開始，邀約企業家和高階主管共學、組成聯誼會，以一年三次講座三次善意企業參訪的方式關懷大家
- 2016大智澈見成立，以一群人組織化的方式推動企業善意；
- 不同信仰、不同產業但都努力學習，想傳遞善意讓經濟社會更好

## 我們所做、還有會繼續做的事

- 2016子貢學院，以共讀好書和CEO導讀分享提高視野、共同分享
- 學員數超過200人；第三屆聯誼會會員60位以上
- 2017開發高階、中堅和基層課程；進入企業開課
- 推動二日和一日的旅行學習；
- 未來青年育成；聚落重建農村再生

## 我們所做、還有會繼續做的事

- 對己：持續將生命學習與專業教育結合、應用
- 對人：希望學生、企業人士及其眷屬都能找到心靈的導師
- 從協助企業立志實踐的過程，自己深刻地體會生生增上的概念：

就是一條有師為導，立志實踐的生命學習之路！

# THANK YOU !

Go Happiness ▶

[www.vimc.com.tw](http://www.vimc.com.tw)

Building Successful Business with Clear Vision