



# 畢業 即就業

Career



Are you ready to play?



畫面上跳出遊戲規則說明，目標是要完美達到畢業即就業

但，情境是，在疫情突然爆發的情況下

哇，畢業即就業已經不簡單了耶，再加上疫情，困難度不就瞬間暴增

不過也對，萬年不變的定律是遊戲夠有挑戰性才受歡迎嘛

所以我還是按下了開始遊戲



# 成為生涯與就業協助系統講師



我成了遊戲裡經驗值為零的角色  
走在名為職涯地圖的空間裡  
而佔據大半空間的是名為輔仁大學學務處職輔組的地方  
當我點開來到這裡  
第一關卡跳出來了：「成為生涯與就業協助系統講師」  
聽起來好像很厲害，在拒絕和接受按鈕中，我按下接受  
一路從熟悉系統操作，看到不同系所的職涯真面目，並透過興趣價值觀量表了解到  
噢，原來我的職涯可以長這樣  
更厲害的是，在自我探索中學會口語表達  
無論台下只有一人或有一百人  
我都能清晰流暢的表達出我想表達的  
就這樣，通過第一關，10%經驗值get!





# 成為生涯與就業協助系統講師



Win!

Next→

# 全校產業參訪



緊接著來到第二關卡  
初步了解職涯後便是「全校產業參訪」  
遊戲系統跳出問題：是否加入籌備團隊？  
當然囉，我毅然決然按下加入  
因為籌備團隊不但可以跟企業有近距離接觸的機會  
更能實際走過規劃到執行每一個過程  
從中可以學到各種軟硬實力欸

起初，從挑選企業開始，大家蒐集各領域資訊、評估企業特點  
但困難來了，我只會聆聽，無法即時思考、即時給回饋啊  
好不甘心



# 全校產業參訪



所以呢，我在每次會議中觀察他人不同思考和表達方式  
學習聆聽消化內容  
在重新思考時加入觀點，勇敢說出想法  
會議後投入加倍心力確認檔案內容，練習列點清楚提出優缺點與改善方案  
因此，我學會思考、輸出觀點、提出想法建議  
過程中也熟悉企業、摸透職場文化  
就這樣，第二關卡過關，30%經驗值get!





# 全校產業參訪



Win!



# 全校產業參訪



Win!

Next→



# 校園徵才季



接著第三關，名為「校園徵才季」  
不知不覺都來到遊戲尾聲了呢  
這次遊戲系統一樣跳出問題：是否加入籌備團隊？  
熱愛持續挑戰和突破的我當然一樣選擇加入囉  
從活動發想設計，到聯繫企業及宣傳規劃，再到實際執行  
考驗的是跨域溝通能力  
這一路累積來的經驗  
我發現我很享受從零開始規劃活動，最後完整實現活動，的這種感覺  
再加上我喜歡接觸新事物新挑戰和各種產業  
所以我決定選擇公關





# 校園徵才季



而一系列徵才活動中，最印象深刻的是一場公關顧問企業說明會  
除了近距離聆聽企業人資介紹公司與職缺內容  
最後我也將履歷親手交給人資  
在還沒進入面試階段就先被人資記住  
酷斃了  
就這樣，第三關卡也過關，60%經驗值get!



# 校園徵才季



Win!



# 校園徵才季



Win!

Next→

# 畢業即就業



居然來到最後一關魔王關卡「畢業即就業」了

跳出來的遊戲系統訊息告知悲劇的降臨

畢業前一個月疫情大爆發

原地畢業就算了，在這種情境下到底是要如何達到畢業即就業

慌張也低沉了一下下，想通，反正是既定事實嘛再慌張再低沉也沒用

不管了就衝一波吧





# 畢業即就業

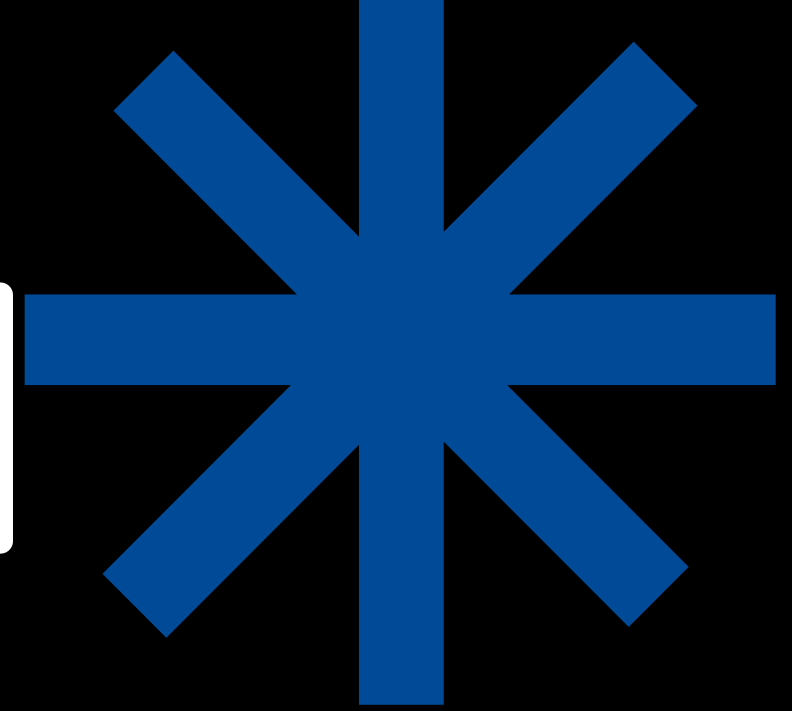


如火如荼求職，其中  
我通過一家公關顧問公司的層層關卡(其實就是我參與企業說明會的同一家公司)  
終於爭取到最後面試機會了，緊張刺激  
最後一關面試由執行長親自主持  
面試中執行長即時讀出文字，請大家聽完後依見解提出優缺點  
超級考驗觀點輸出和臨場反應能力  
當下我超級緊張，但也很冷靜，而且  
我發現我能馬上掌握內容即時應答!  
開心感動到不行~

最後，當然，如預期的  
我順利達成遊戲目標，順利錄取公司!  
順利過關，100%經驗值get!



# 畢業即就業



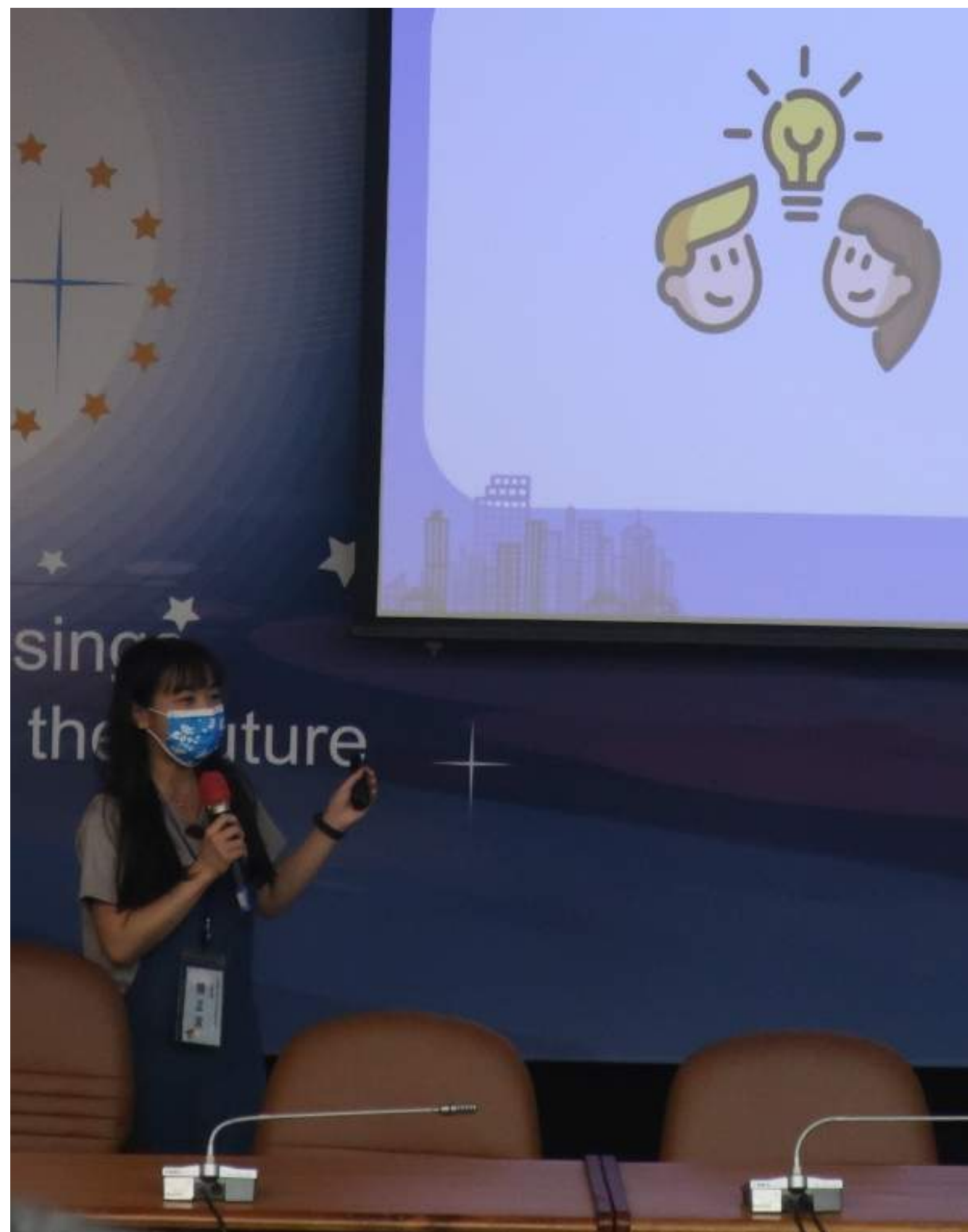
遊戲結束，我思考著  
能順利過關的關鍵  
得出結論是，因為我積極參與各種職涯活動  
課堂上沒教的軟實力，在職涯活動中都學到了  
更使我不會在茫茫職涯路中丟失方向，也  
更有勇氣去選擇  
成功錄取公司的我，即將踏入職場的我  
自信，且無所畏懼



畢業即就業



Achieve!



畢業即就業



Achieve!

